Innleveringsoppgave IT2

**Del 1: Analyse av forberedelsedelen**

I forberedelsedelen får vi vite at temaet til oppgavene er ferieplanlegging. Oppgavene omhandler temaene:

* Planlegging og dokumentasjon
  + Flytdiagram
  + Testing
* Programmering
  + Variabler
  + Valgsetninger
  + Løkker
  + Arrayer
* Multimedia
  + Grafikk
  + Bildebehandling

**Del 2: Få oversikt over selve eksamenen**

1. Eksamen består av tre oppgaver. I den første oppgaven skal vi lage en applikasjon der brukeren skal kunne trykke på tre forskjellige bilder å kunne få opp anbefalt filformat og begrunnelse. Oppgaven er ganske lukket siden det er et klart mål med oppgaven.  
     
   I oppgave 2 skal vi lage en piksel kalkulator som beregner pikselstørrelsen på bilder. Vi skal senere utvide den til å vise om bildet er kvadratisk, stående eller liggende. Denne oppgaven er også ganske lukket siden det er så å si en fasit på oppgaven selv om koden kan variere.  
     
   I oppgave 3 skal vi lage en applikasjon som skal fungere slik at man skal velge en hytte og så få vist de hyttene som har direkte sti fra denne hytta. Applikasjonen skal beregne avstanden mellomhyttene. Denne oppgaven er mer åpen enn de andre med man kan utforme applikasjonen til å se ut slik man vil, men den har en konkret funksjon som ikke skal endres.  
     
   Multimediene som blir bukt i oppgavene er bare bilder, ingen videoer, animasjoner eller lyder.
2. Informasjonen som var i forberedingsdelen var relevant for oppgavene. I oppgave 1 brukes multimedia og programmerings delen fra forberedelsedelen, i oppgave 2 brukes multimedia, planlegging og dokumentasjon og programmeringsdelen fra forberedelsedelen. I oppgave 3 brukes for det meste bare programmeringsdelen fra forberedelsedelen.

**Del 3: Planlegg fremgangsmåten for å løse eksamenen**

1. Det kreves litt planlegging i oppgave 2 og 3. I oppgave 2 gjøres dette for det meste i flytdiagrammet som skal lages, siden det ikke skal lages et komplekst program. I oppgave 3 skal det derimot lages et større program og mer planlegging kan derfor være lurt. Pseudokode og flytdiagram er begge gode hjelpemidler til planleggingen av oppgaven.
2. Under eksamen ville jeg startet med oppgave 1 siden den virker som en enkel oppgave. Deretter ville jeg gjort oppgave 2a og hoppet over oppgave 2b inntil videre for å fokusere på oppgave 3 som virker som den mest kompliserte oppgaven. Jeg ville gjort med ferdig med oppgave 3 får jeg gikk videre til oppgave 2b, men hvis jeg hadde satt meg fast i oppgave 3 hadde jeg tatt en «pause» og startet på oppgave 2b.
3. I oppgave 1 kan det brukes:

* Variabler
* Lyttefunksjoner
* Kontrollstrukturer

I oppgave 2 kan det brukes:

* Variabler
* Kontrollstrukturer
* Funksjoner

I oppgave 3 kan det brukes:

* Variabler
* Indekserte variabler
* Kontrollstrukturer
* Lyttefunksjoner
* Funksjoner

1. Vi må vise kompetanse innen planlegging og dokumentasjon i både oppgave 2 og 3. I oppgave 2 må vi lage et flytdiagram på forhånd og i oppgave 3 må vi kommentere og forklare koden underveis.

**Del 4:**

1. Se besvarelser i egne mapper